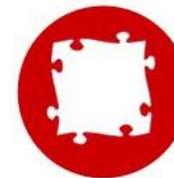




Classe « co-action »

Créer le groupe classe. Faire en sorte d'avoir un climat de classe favorisant.



	JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
		Petit déjeuner	Petit déjeuner	Petit déjeuner	Petit déjeuner
Matin	Arrivée pour 11h30 - Installation	Jeu d'équipe Coopération inter-équipe	Challenge créatif : Création d'une œuvre d'art à partir de matériaux recyclés.	Grand jeu de coopération. <i>Quand le collectif permet de battre le jeu</i>	Bilan collectif Débarrassage des chambres
	Déjeuner froid tirer du sac	Repas au centre	Repas au centre	Repas au centre	Repas au centre
Après midi	Jeux de rencontre et de connaissance Apprendre à connaître son camarade autrement. Jeu de piste sur la découverte du centre.	Initiation à des sports et des jeux collectifs novateurs : Tchoukball, la crosse, ... En tournois Compétition Travail sur l'arbitrage + Escape game	Sensibilisation au handicap par diverses activités et jeux.	« Tous ensemble on est plus fort » - Compétences physiques (agilités, force, précision, endurance, ...) - Compétences logiques (classification, sériation) - Compétences sociales - Connaissances scolaires (géographie, histoire, mathématiques, ...)	
	Coïn papote Initiative à la CVN / débat philosophique. Travail sur l'expression des émotions et la pratique de l'expression orale				
	Douches / temps libre	Douches / temps libre	Douches / temps libre	Douches / temps libre	
Veillée	Contes et légendes de Lozère	Tournois de jeux de société	Jeux en bois traditionnels	Soirée Festive	

